



歡迎光臨 我的小小廟宇

my little temple





企劃目標

研究目的與動機

目前隨至著各種不同類型遊戲的普及，在各行業中都發展出能夠體會實際工作內容的遊戲，但或許有些事情是大眾會想線上進行實作卻沒有類似平台的。於是我們想到**結合宗教活動**（燒金紙）和環保議題讓大眾能夠在家裡就能夠做到的小遊戲

遊戲基本概述



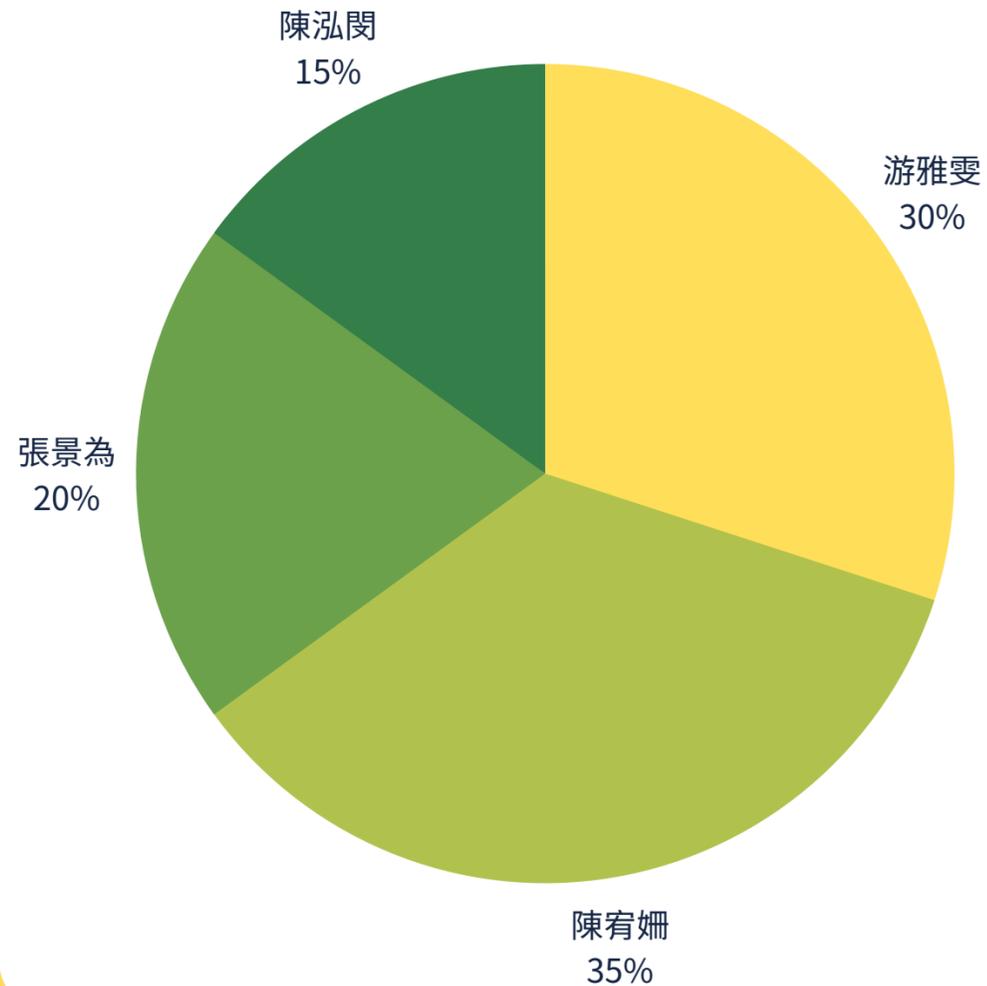
玩家操控的角色可以對遊戲介面正中間的香爐使用快速點擊的方式來投擲金紙，當貢獻等級到達後即可換下一關。

關卡破關成功時接續下一關的中間會有獎勵關卡(如：增加時間/金紙的效果翻倍等)

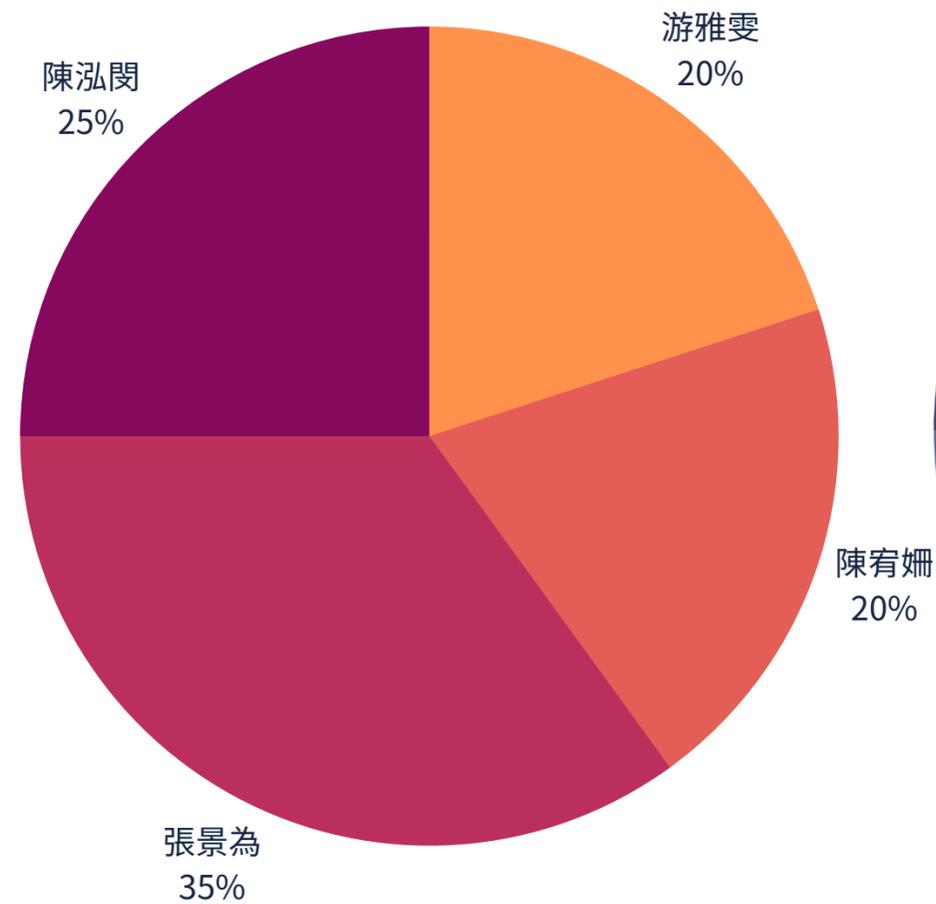
工作分配

組員的主要負責

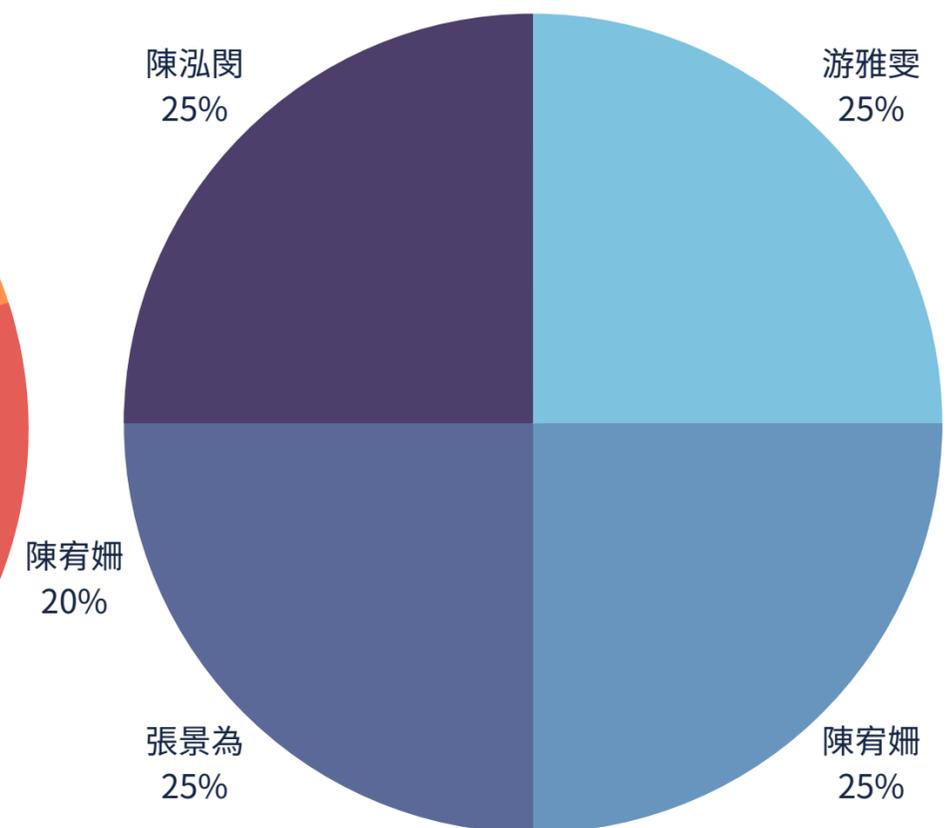
企劃規劃/美術設計



程式製作/遊戲測試



素材蒐集/報告等



SWOT分析



開發軟體

- unity
- visual studio
- CLIP STUDIO PAINT
- procreate
- Illustrator
- After Effect
- Photoshop

LOWE TECHNICAL

PLAY
SETTING

遊戲概述

玩家扮演一位需要靠燒金紙來獲得貢獻等級的角色，一起體悟心靈祥和吧！

- 透過點擊螢幕來升級角色跟遊戲裝備
- 關卡限制30關(第三十關過完之後，返回第一關卡，但難度升級)
- 關卡中間交接關的部分會有獎勵頁面(完成要求後即可獲得獎勵)
- 依照個人需求，可以在遊戲內部另外購買商品

PC game
【電腦遊戲】

遊戲機制

單人

角色扮演遊戲

風格化

模擬

蒐集

遊戲類型

遊戲主要是以點擊金紙進到金爐為主，避免遊戲太過重複單一而導致玩家的遊玩體驗會無趣，在關卡的中間我們會增加需要達到指定條件的小獎勵遊戲，希望能讓玩家在輕鬆休閒的遊戲模式下也能體驗到一點點的小刺激。

遊戲類型

遊戲的操作設定十分簡單！你只需要操作你的滑鼠，以點擊的方式將金紙送進金爐中！然後在小關卡裡則是只用單點點擊來達成所需要的條件。
原則上不會需要玩家以雙手操作，當然想要讓遊戲進行的更快是可以使用許多方法的！

遊戲類型

遊戲最主要只會選擇和滑動點擊，遊戲故事沒有太複雜的主線劇情讓玩家去燒腦，而是希望讓玩家以輕鬆的心情來體驗！透過點擊和滑動來進行下一個部分，無論在什麼場所都能輕鬆的遊玩。

遊戲流程



1

選擇角色

有男/女角可供選擇

2

新手教學

一開始會教您如何遊玩

3

遊戲開始

正式進入遊戲囉！

4

挑戰極限

是否能在時間內完成呢？

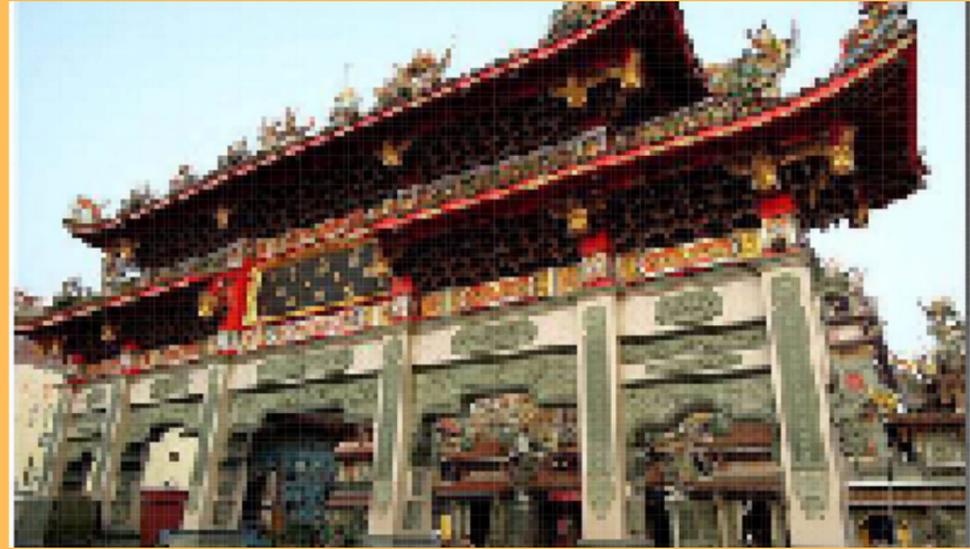
遊戲美術



主角



場景



遊戲介面



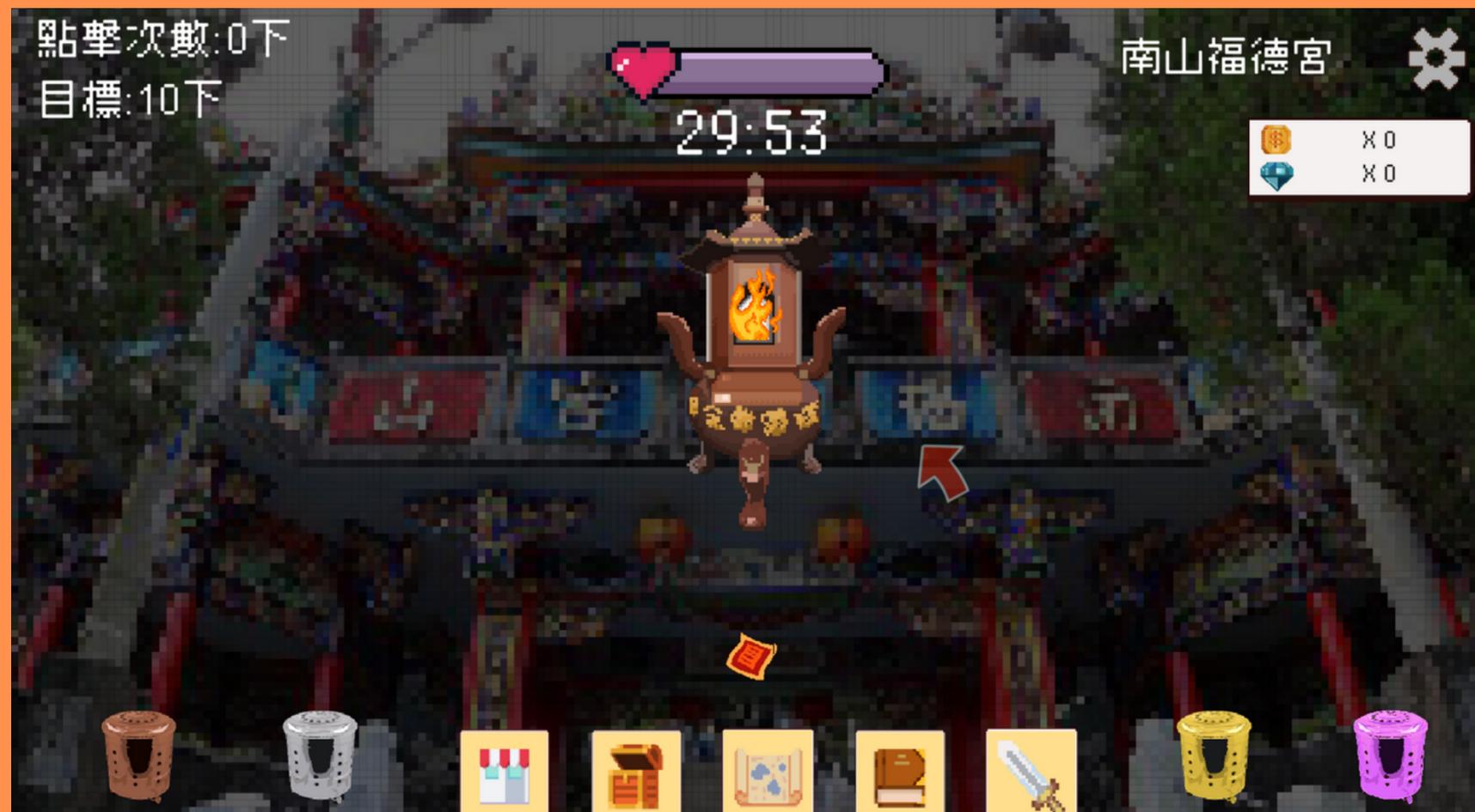
遊戲開始畫面

遊戲介面



角色選擇畫面

遊戲介面



新手教學關卡

遊戲介面



新手教學關卡

遊戲介面



技能頁面

遊戲介面



正式遊戲畫面



謝謝聆聽！

