

第一選中

指導老師：呂幸娟

組員：40625001 潘甫荃
40625010 陳芊卉
40725061 邱詒霖

目錄

- 第壹章 遊戲簡介
- 第貳章 遊戲機制
- 第參章 遊戲角色
- 第肆章 遊戲進程
- 第伍章 遊戲美術
- 第陸章 遊玩畫面
- 第柒章 結論



第壹章 遊戲簡介

故事背景

- 在一個有許多奇幻物種所交織的世界裡，有所高中——森林男高校，是位於大陸森林旁的知名學校，以元素及體術這兩科最為知名，不論是什麼種族都能融洽的在這裡相處。
- 有傳聞在這森林裡面有著可以穿越異世界的通道，卻從來沒有人證實過這傳聞的真假……除了異世界增加許多神秘感外，森林內會襲擊人的怪物更阻擋著前往深處的道路。



故事大綱

- 主角一開始在夢中遇見一顆會說話的橘子，在莫名其妙下答應了橘子的要求，醒來後在搞不清楚是現實還是夢境的情況下，抱持著滿肚子疑問，過著不規律的生活。

到底是哪裡來的橘子啊！



第貳章 遊戲機制

遊戲類型

- 此遊戲類型為AVG RPG戀愛遊戲，內含小部分戰鬥系統。
- 玩家需操作角色對每個選項的決定，隨時注意是否會死亡、條件是否觸發攻略的對象、必要時進行戰鬥提升等級來進行遊戲。

戰鬥還是不可缺
的！
奮鬥吧！年輕
人！



操控方式

- 方向鍵↑↓←→：控制人物移動。
- Z鍵：決定、確認。
- X鍵：打開選單、取消。
- Shift鍵：長按可讓人物奔跑。



自由操控人物，渡過這高中生活吧！

第參章 遊戲角色

主角

- 姓名：失
- 種族：獸人族(狼)
- 性別：男性
- 年級：高中一年級新生
- 專長：格鬥
- 玩家操控的主人翁，夢中看見橘子並與其訂下了某個約定，影響他要過上璀璨的高中生活。



某個約定，影響他要過上璀璨的高中生活。

- 玩家操控的主人翁，夢中看見橘子並與其訂下了



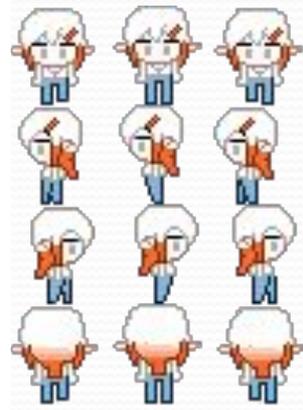
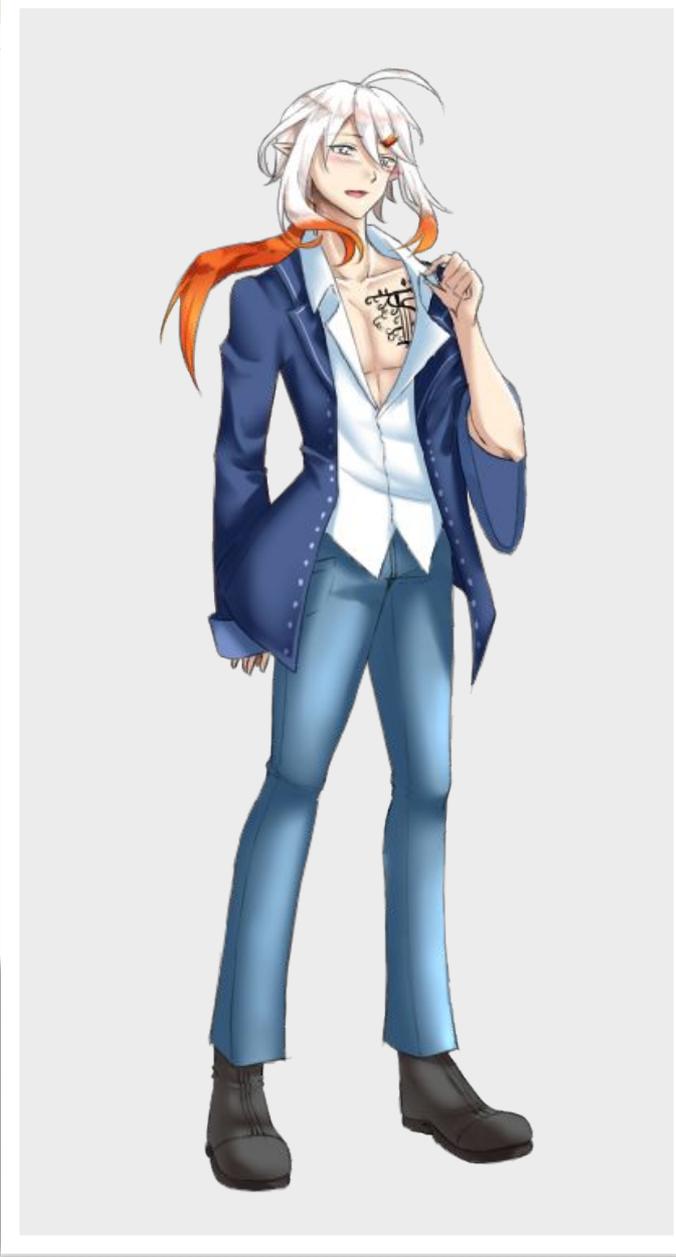
主角夥伴角色

- 姓名：艾維斯
- 種族：精靈族
- 性別：男性
- 年級：高中一年級新生
- 專長：木元素
- 備註：失(主角)從小到大的青梅竹馬，時常開玩笑，讓人分不清到底說真說假。



，讓人分不清到底說真說假。

笑常開，黑竹梅青的大的小從(失主)夫：玉指



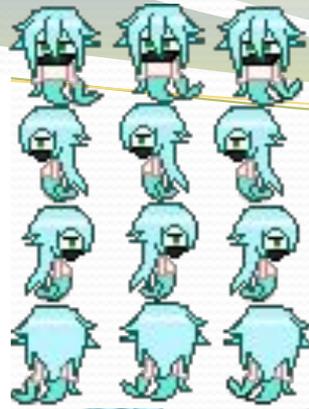
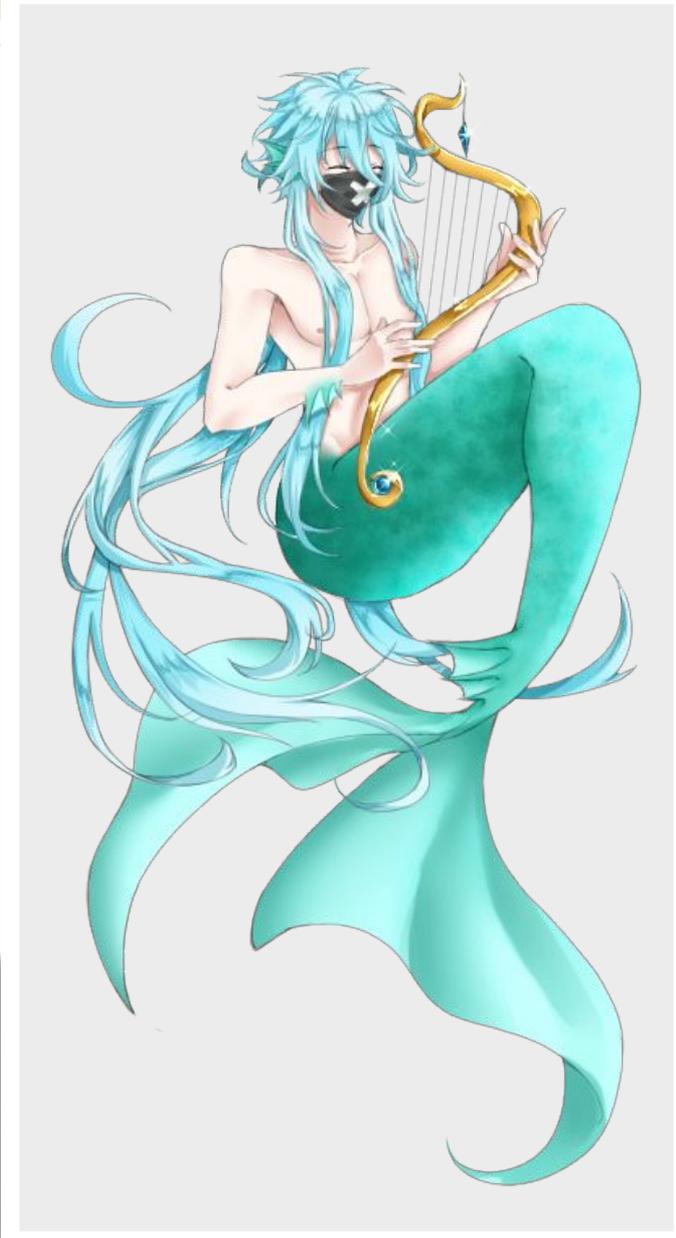
主角夥伴角色

- 姓名：颯彌亞
- 種族：人魚族
- 性別：男性
- 年級：無
- 專長：水元素
- 備註：晚上出現在學校噴泉裡的神秘人魚，和管理員阿鯨有著不尋常關係，似乎有很多秘密。



備註：晚上出現在學校噴泉裡的神秘人魚，和管理員阿鯨有著不尋常關係，似乎有很多秘密。

- 備註：晚上出現在學校噴泉裡的神秘人魚，和管理員阿鯨有著不尋常關係，似乎有很多秘密。



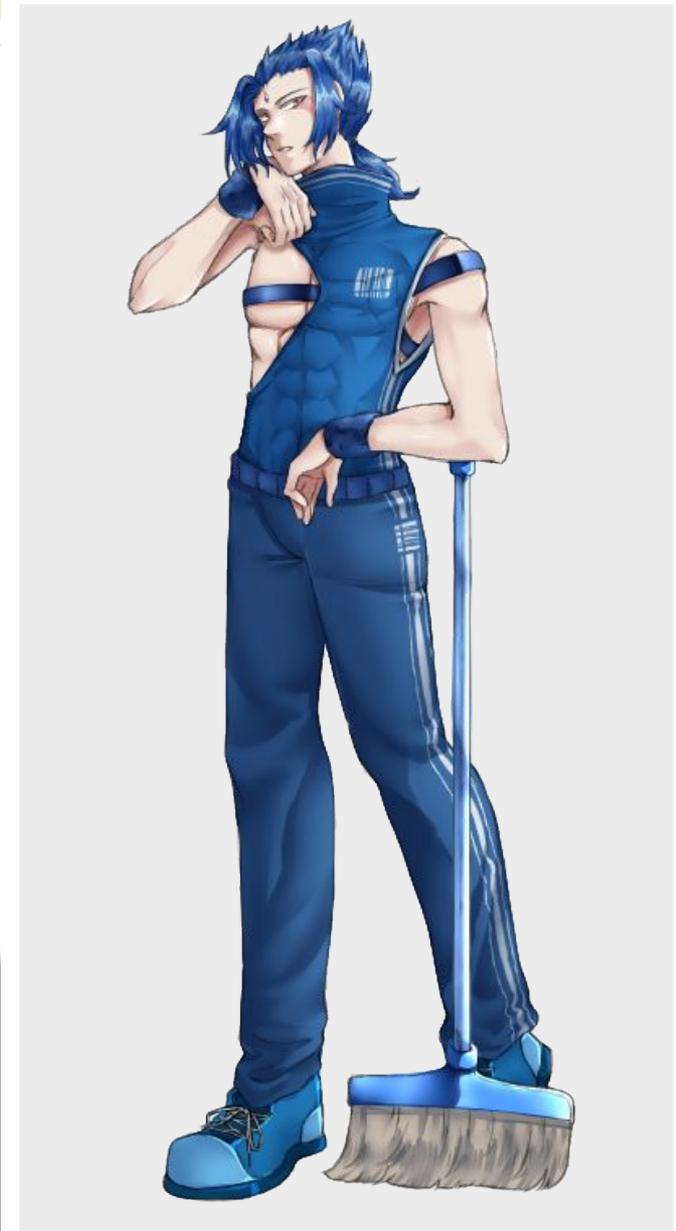
主角夥伴角色

- 姓名：阿鯨
- 種族：海族（鯨魚）
- 性別：男性
- 職業：噴泉管理員
- 專長：戰鬥專家
- 備註：十分會打架，傳聞對手都會被秒殺，但如果能撐過他的測試可以受到他的青睞。



能撐過他的測試可以受到他的青睞。

- 備註：十分會打架，傳聞對手都會被秒殺，但如果



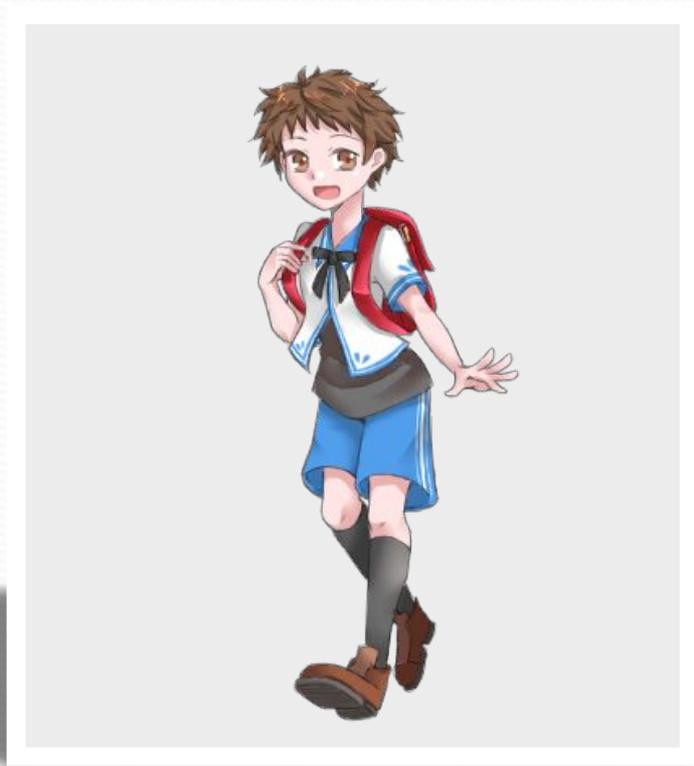
其他NPC的角色

- 姓名：啟澄
- 種族：人族
- 性別：男性
- 年級：小學五年級
- 專長：天才小學生
- 備註：隔壁鄰居家的小孩，雖然是小學生卻知道很多事情，聰明到不可思議。



多事博，聰明到不可思議。

備註：隔壁鄰居家的小孩，雖然是小學生卻知道很多



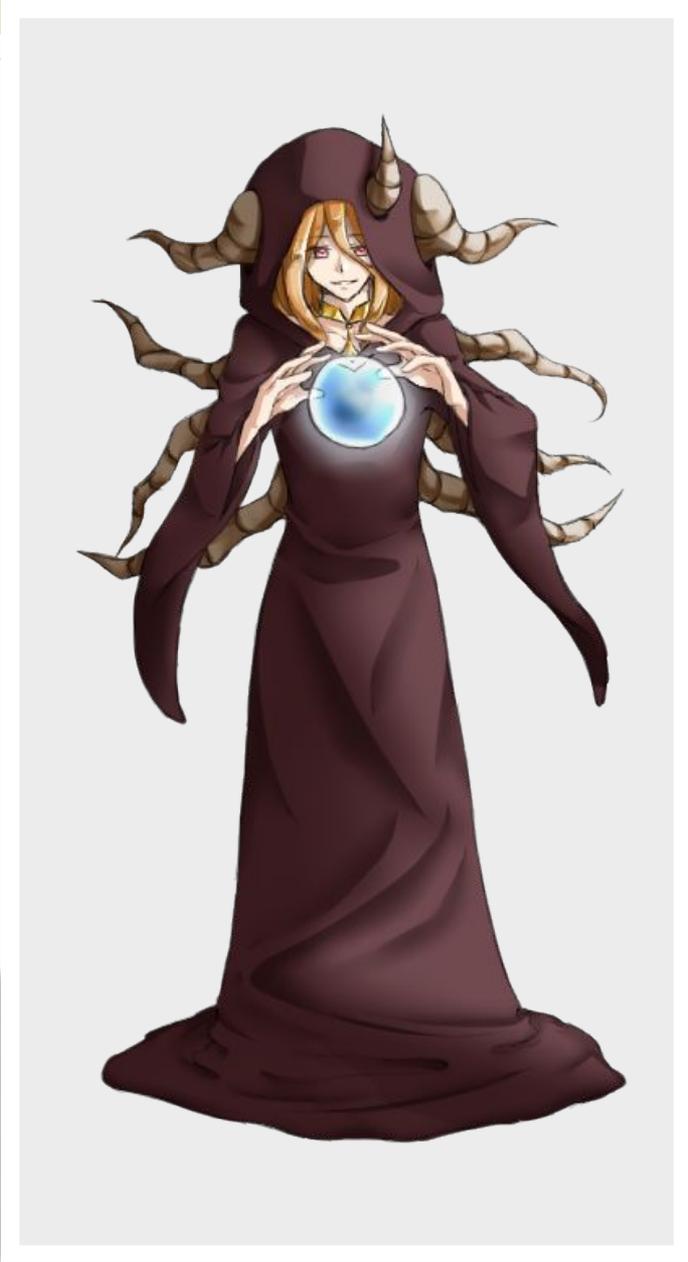
其他NPC的角色

- 姓名：神秘的學生
- 種族：？
- 性別：男性
- 年級：高中一年級新生
- 專長：占卜預知未來
- 備註：同班同學中最奇特的存在，似乎所有人都看不見他違反校規沒穿制服。



不
服
制
服
。 似
乎
所
有
人
都
看
不
見
他
違
反
校
規
沒
穿
制
服。

- 備註：同班同學中最奇特的存在，似乎所有人都看



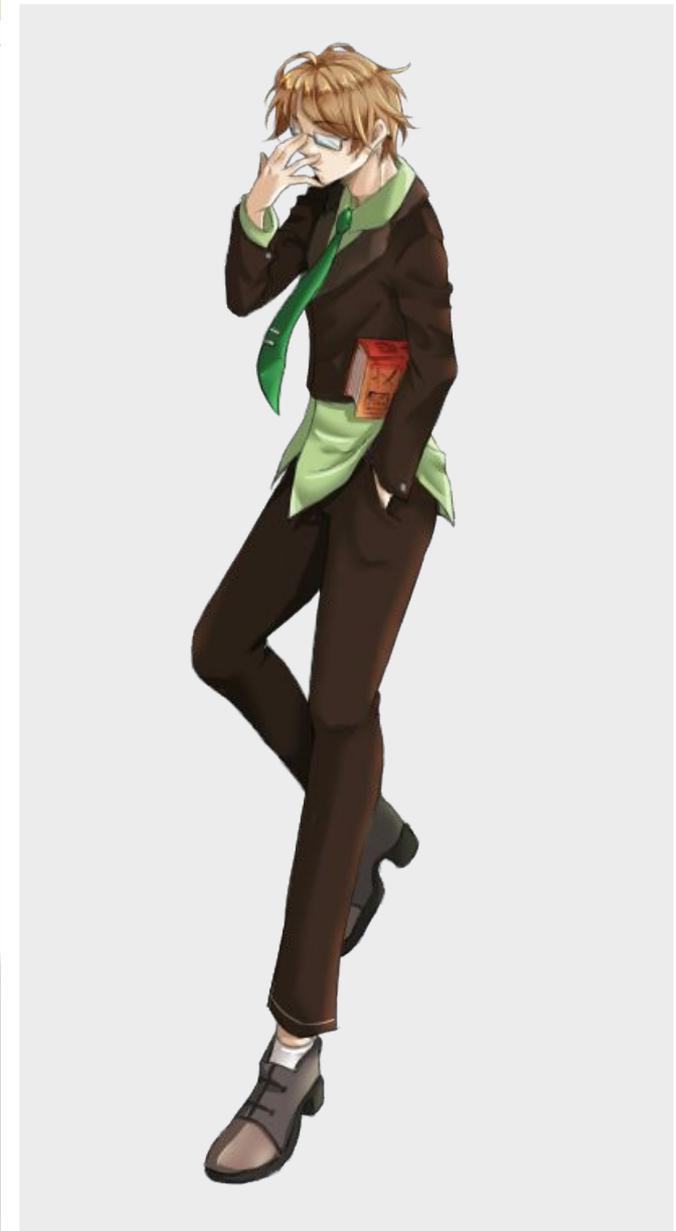
其他NPC的角色

- 姓名：孟老師
- 種族：人族
- 性別：男性
- 職業：1-C班導師
- 專長：維持學校紀律
- 備註：被學生喚作「老孟」，最保持紀律的老師，說話十分毒舌，某方面來說跟學生相處融洽。



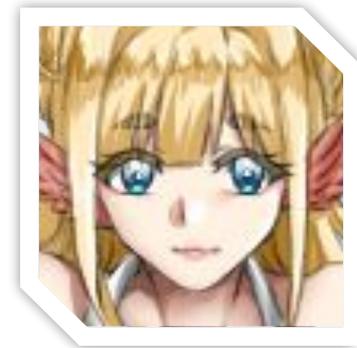
話十分毒舌，某方面來說跟學生相處融洽。

● 備註：被學生喚作「老孟」，最保持紀律的老師，說



其他NPC的角色

- 姓名：天界主
- 種族：鳳凰族
- 性別：女性
- 職業：3-A班導師
- 專長：用各種方式馴服學生
- 備註：對學生很好，是學校少數的女性存在，同時也是學生眼中的女神。



亦是學生眼中的女神。

- 備註：對學生很好，是學校少數的女性存在，同時



其他NPC的角色

- 姓名：人界主
- 種族：人族
- 性別：男性
- 職業：2-B班導師
- 專長：偷懶放學生自習
- 備註：喜歡私人空間，帶班原則「唯一放養」，除了重要集會規定參加，否則都是自習。



重要集會規定參加，否則都是自習。

- 備註：喜歡私人空間，帶班原則「唯一放養」，除了



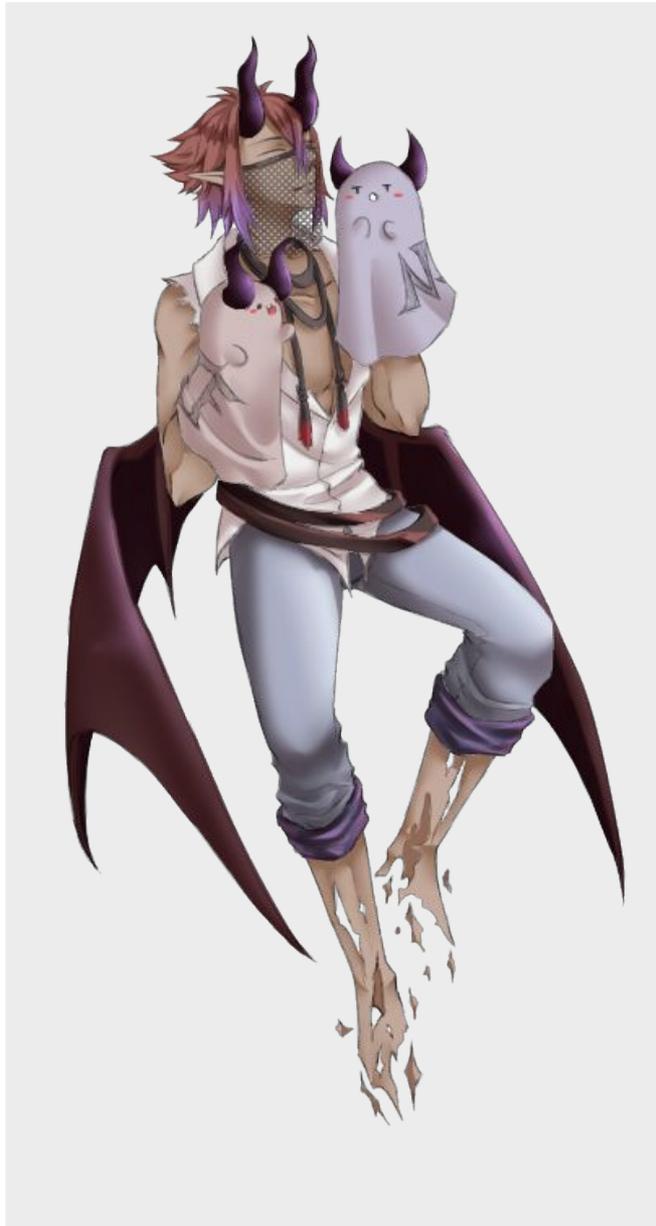
其他NPC的角色

- 姓名：地界主
- 種族：幽靈族(魔族)
- 性別：男性
- 年級：無敵延畢生
- 專長：腹語術
- 備註：不知道延畢多久的學長們(?)，本體是兩隻手偶(幽靈)，魔族持偶人只是障眼法。



主體(幽靈)，魔族持偶人只是障眼法。

備註：不知道延畢多久的學長們(?)，本體是兩隻



其他NPC的角色

- 姓名：橘子校長
- 種族：水果
- 性別：？
- 職業：森林男高校校長
- 專長：整人
- 備註：讓玩家陷入各種退學的罪魁禍首，同時也是這所學校的校長。



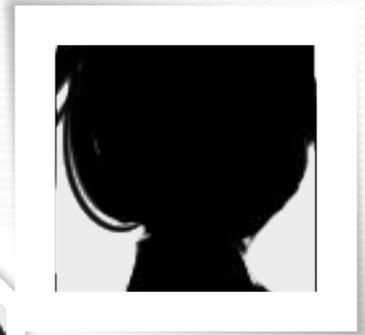
這所學校的校長。

- 備註：讓玩家陷入各種退學的罪魁禍首，同時也是



其他NPC的角色

- 姓名：學生眾
- 種族：？
- 性別：男性
- 職業：高中生
- 專長：
- 備註：同校的學生們，有時候可以從他們口中得到不少情報。



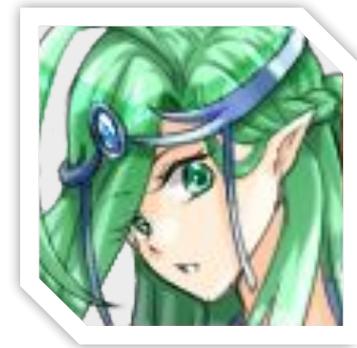
● 備註：

- 備註：同校的學生們，有時候可以從他們口中得到不少情報。



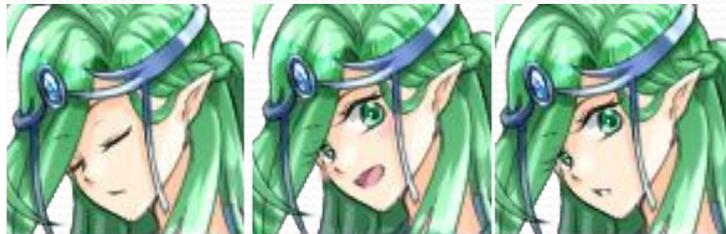
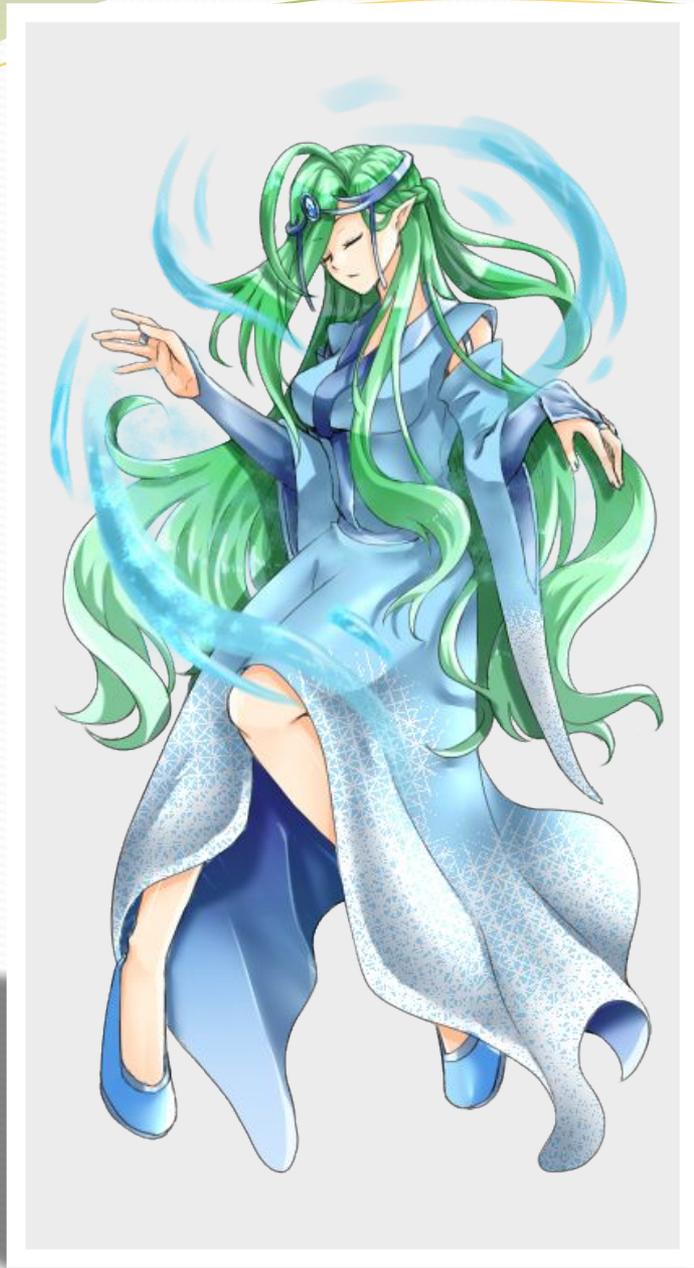
其他NPC的角色

- 姓名：湖中女神
- 種族：神族
- 性別：女性
- 職業：森林湖的守護神
- 專長：盧恩魔法
- 備註：對把東西丟到湖裡的人感到厭惡，掌管通往異世界的通道。



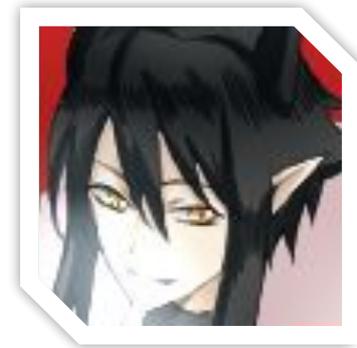
善於使用魔法。

- 備註：對把東西丟到湖裡的人感到厭惡，掌管通往



其他NPC的角色

- 姓名：魔王
- 種族：惡魔族
- 性別：男性
- 職業：異世界魔王
- 專長：各種元素魔法
- 備註：傳聞中十惡不赦，但其實是賢明的君王，似乎正在等待能打敗自己的人。



似乎正在等待能打敗自己的人。

- 備註：傳聞中十惡不赦，但其實是賢明的君王，似



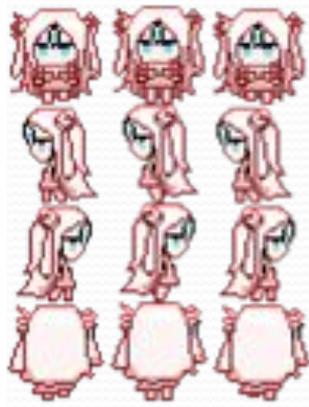
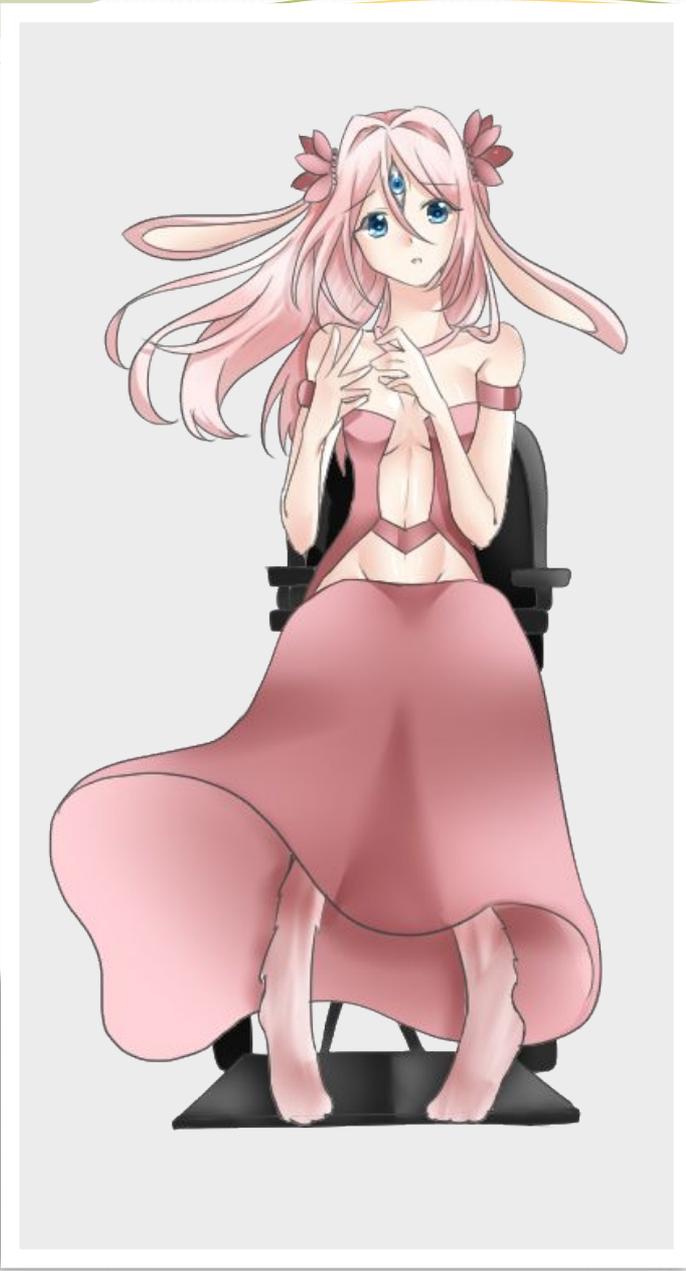
其他NPC的角色

- 姓名：兔妖
- 種族：妖族
- 性別：女性
- 職業：？
- 專長：？
- 備註：雙腿癱瘓只能靠輪椅移動的少女，除了主人格外還有另一個隱藏人格。



格外還有另一個隱藏人格。

- 備註：雙腿癱瘓只能靠輪椅移動的少女，除了主人



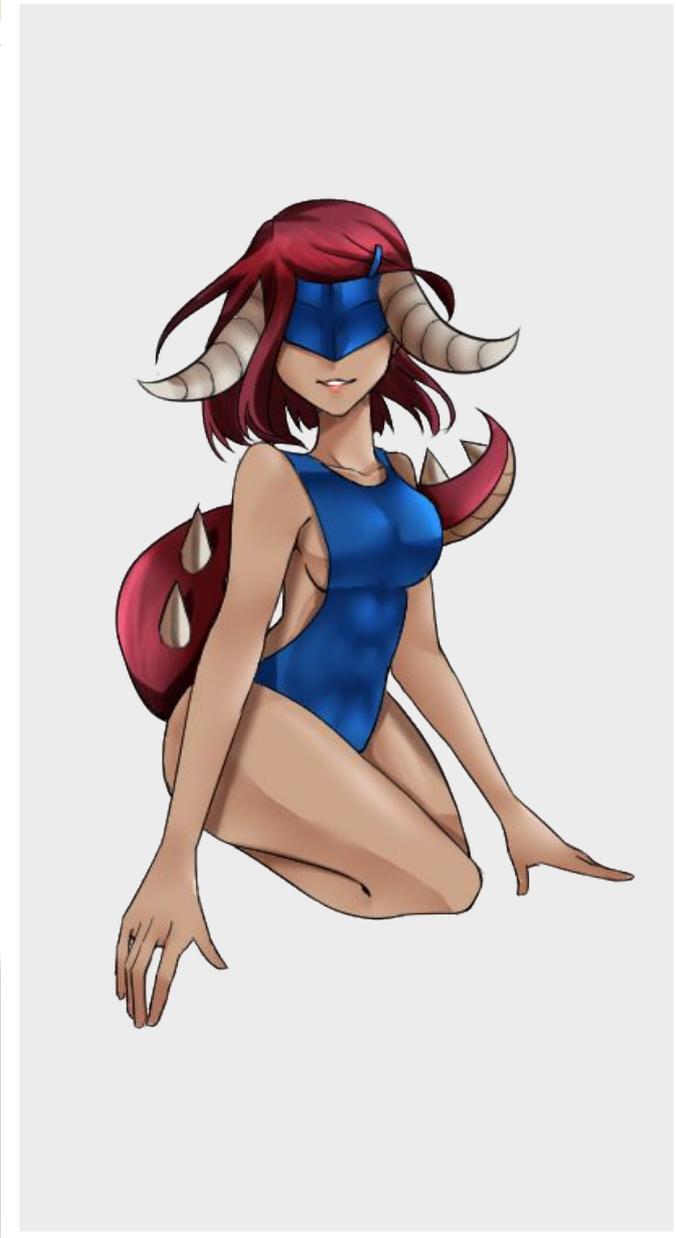
其他NPC的角色

- 姓名：龍娘
- 種族：龍族
- 性別：女性
- 職業：？
- 專長：火元素
- 備註：寶藏洞窟的主人，穿著喜好跟她本人個性非常矛盾，臉上的面具是拿不下來的。



備註：寶藏洞窟的主人，穿著喜好跟她本人個性非常矛盾，臉上的面具是拿不下來的。

● 備註：寶藏洞窟的主人，穿著喜好跟她本人個性非常矛盾，臉上的面具是拿不下來的。

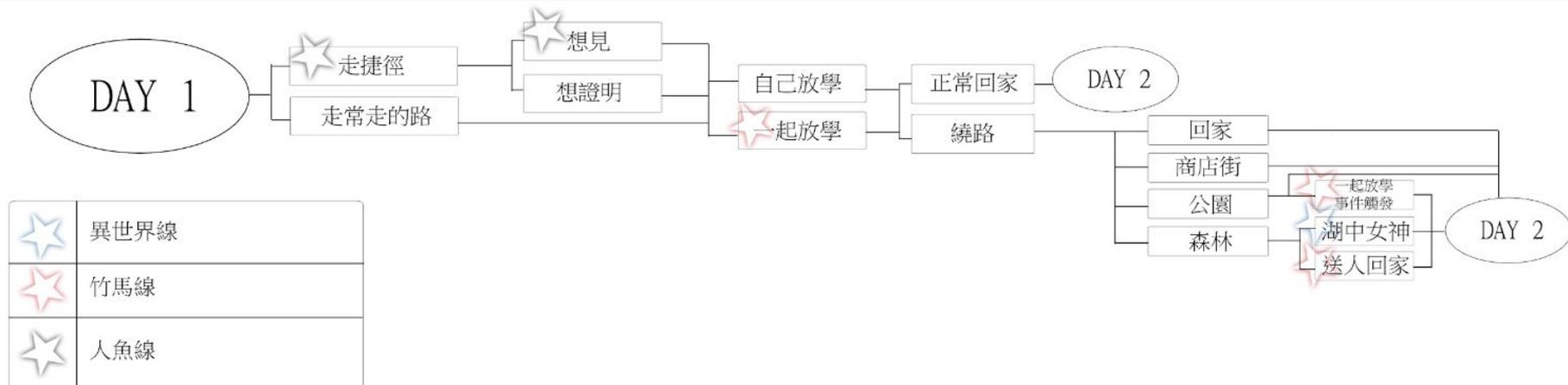




第肆章 遊戲進程

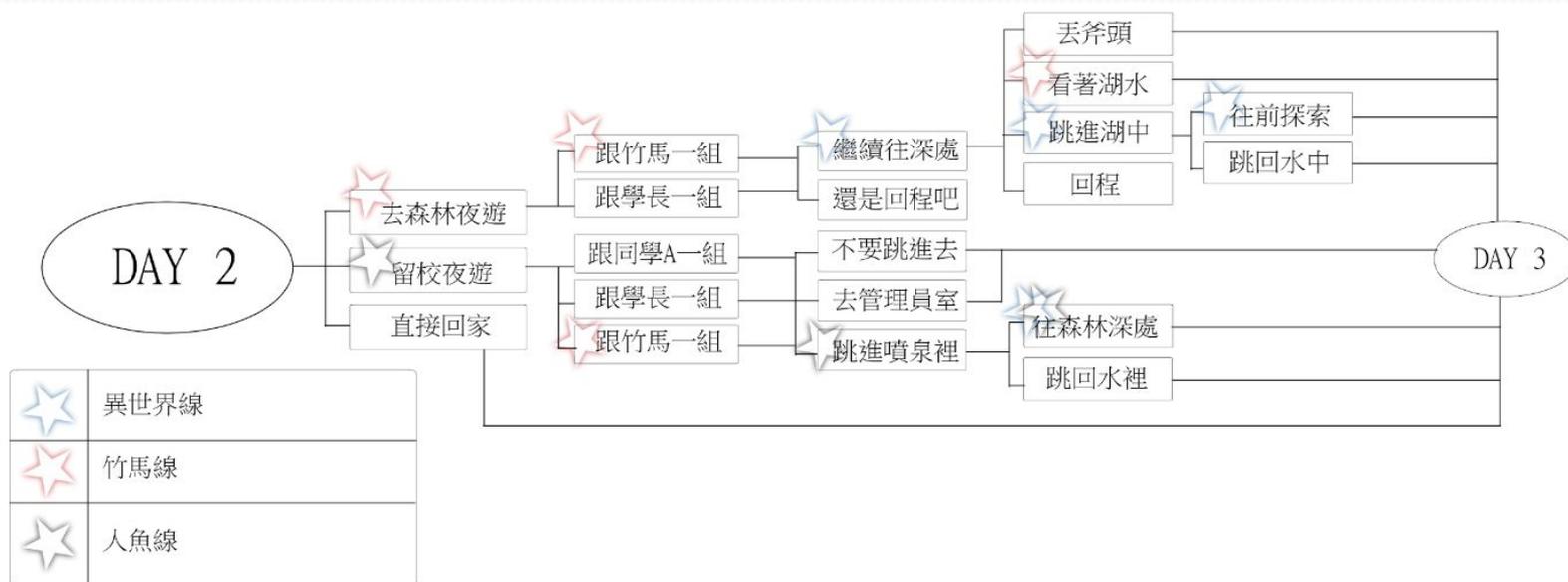
第一天

- 介紹基本世界觀、人物、地圖的摸索。
- 竹馬線事件地點：一起放學、公園、艾維斯的家
- 人魚線提示NPC：啟澄、阿鯨
- 異世界提示NPC：湖中女神



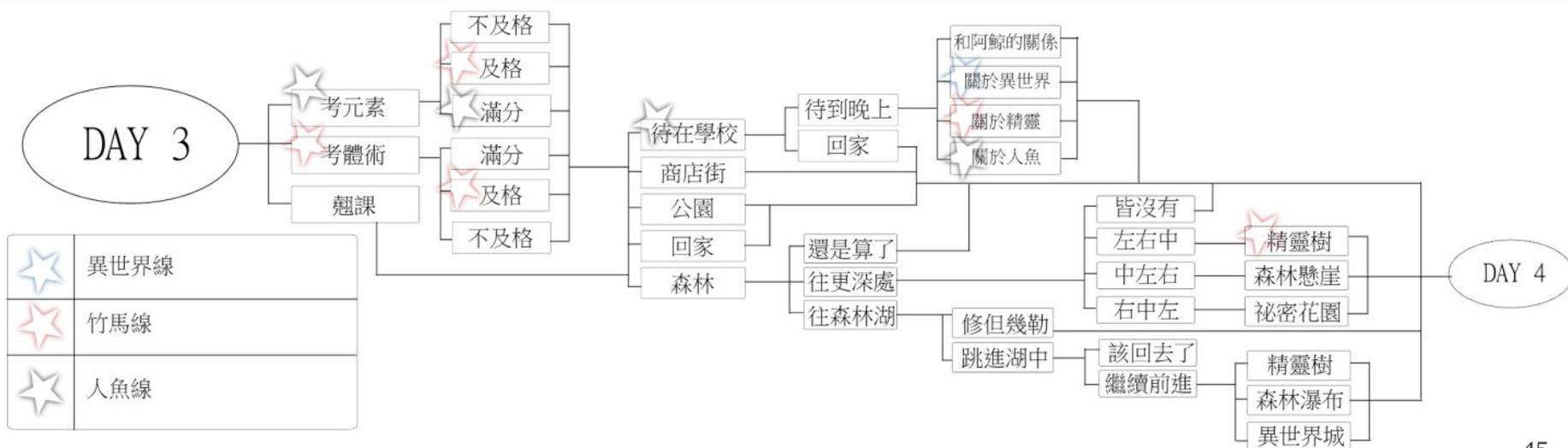
第二天

- 主線為夜遊事件，可選擇前往學校夜遊或森林。
- 竹馬線事件地點：森林夜遊、看著湖水
- 人魚線事件地點：學校夜遊、跳進噴泉、森林深處
- 異世界事件地點：森林夜遊、跳進湖中/噴泉、往深處



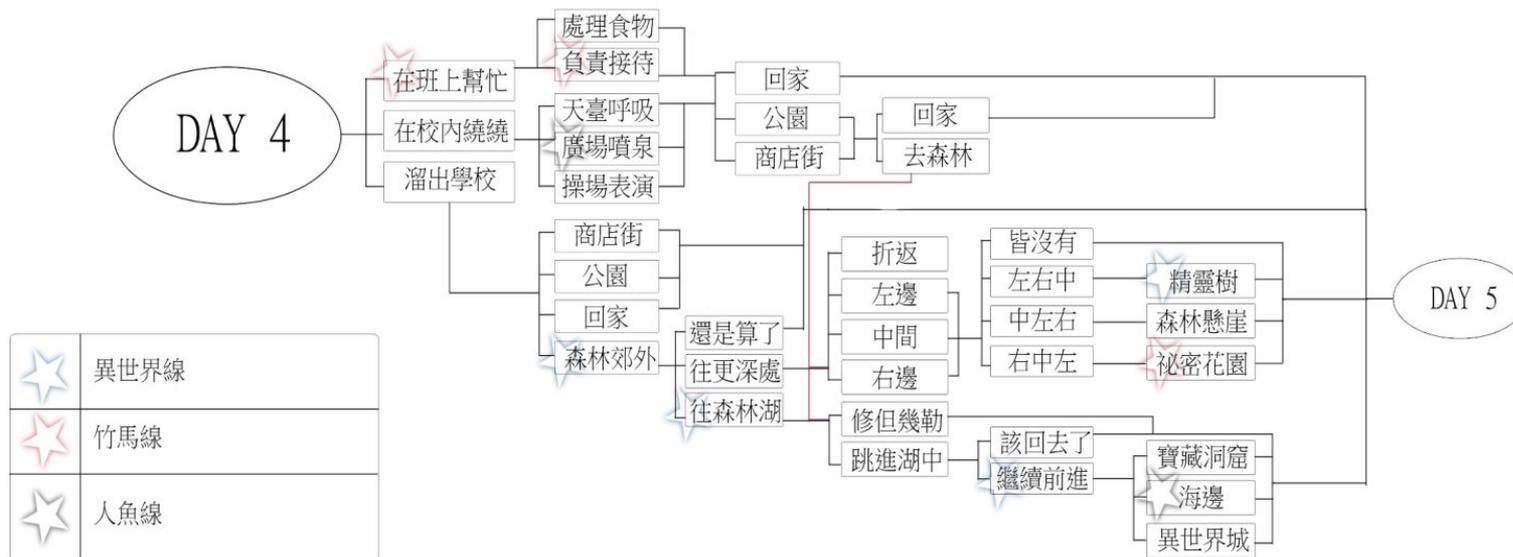
第三天

- 主線為期中考，可選擇考試科目或翹課不參與考試。
- 竹馬線事件：任意科目及格、詢問精靈、精靈樹
- 人魚線事件：元素科目滿分、待在學校、詢問人魚
- 異世界事件：詢問異世界



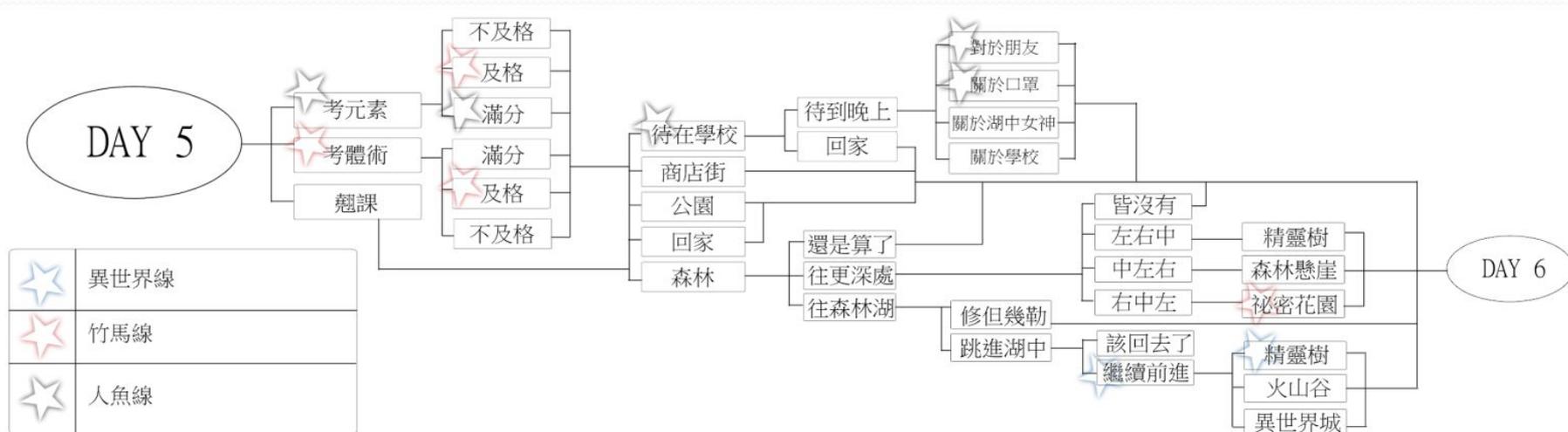
第四天

- 主線為校慶，可待在班上幫忙、校內閒逛、溜出學校。
- 竹馬線事件：在班上幫忙接待、秘密花園(森林深處)
- 人魚線事件：校內逛廣場噴泉、異世界海邊
- 異世界事件：森林郊外、原世界精靈樹(森林深處)



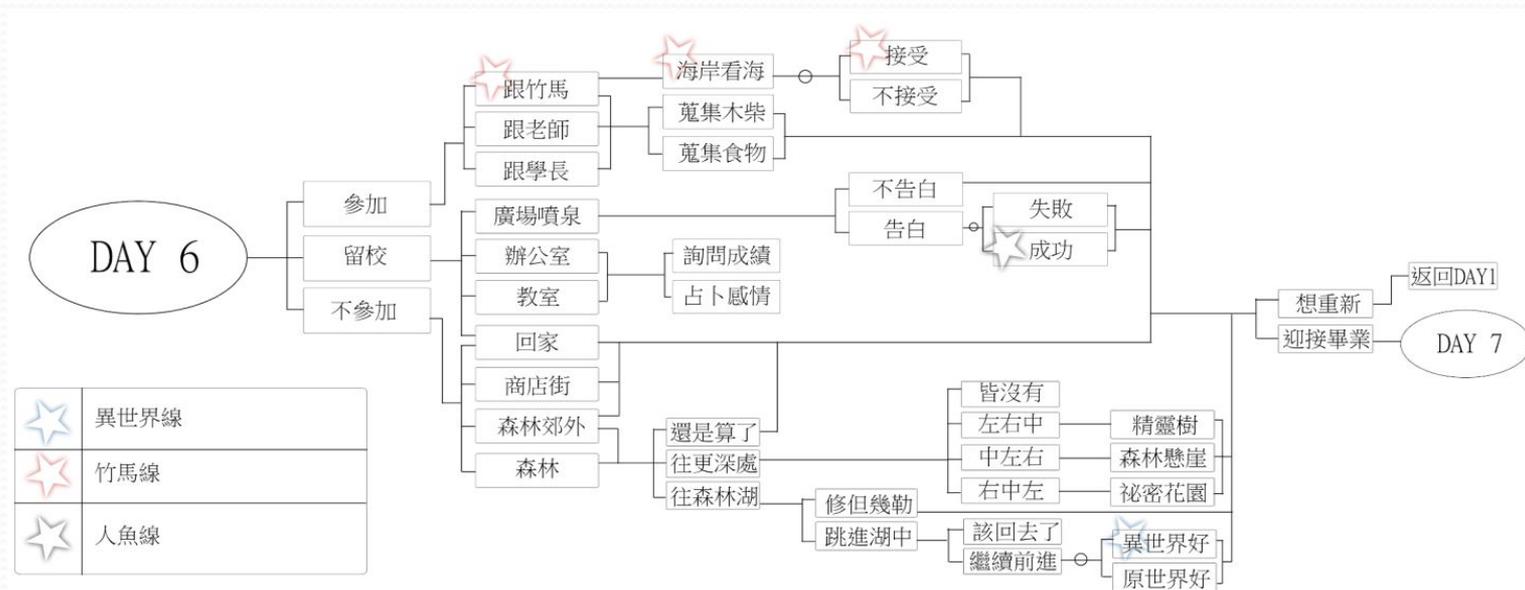
第五天

- 主線為期末考，可選擇考試科目或翹課不參與考試。
- 竹馬線事件：任意科目及格、祕密花園（森林深處）
- 人魚線事件：元素科目滿分、詢問朋友、詢問口罩
- 異世界事件：異世界的精靈樹



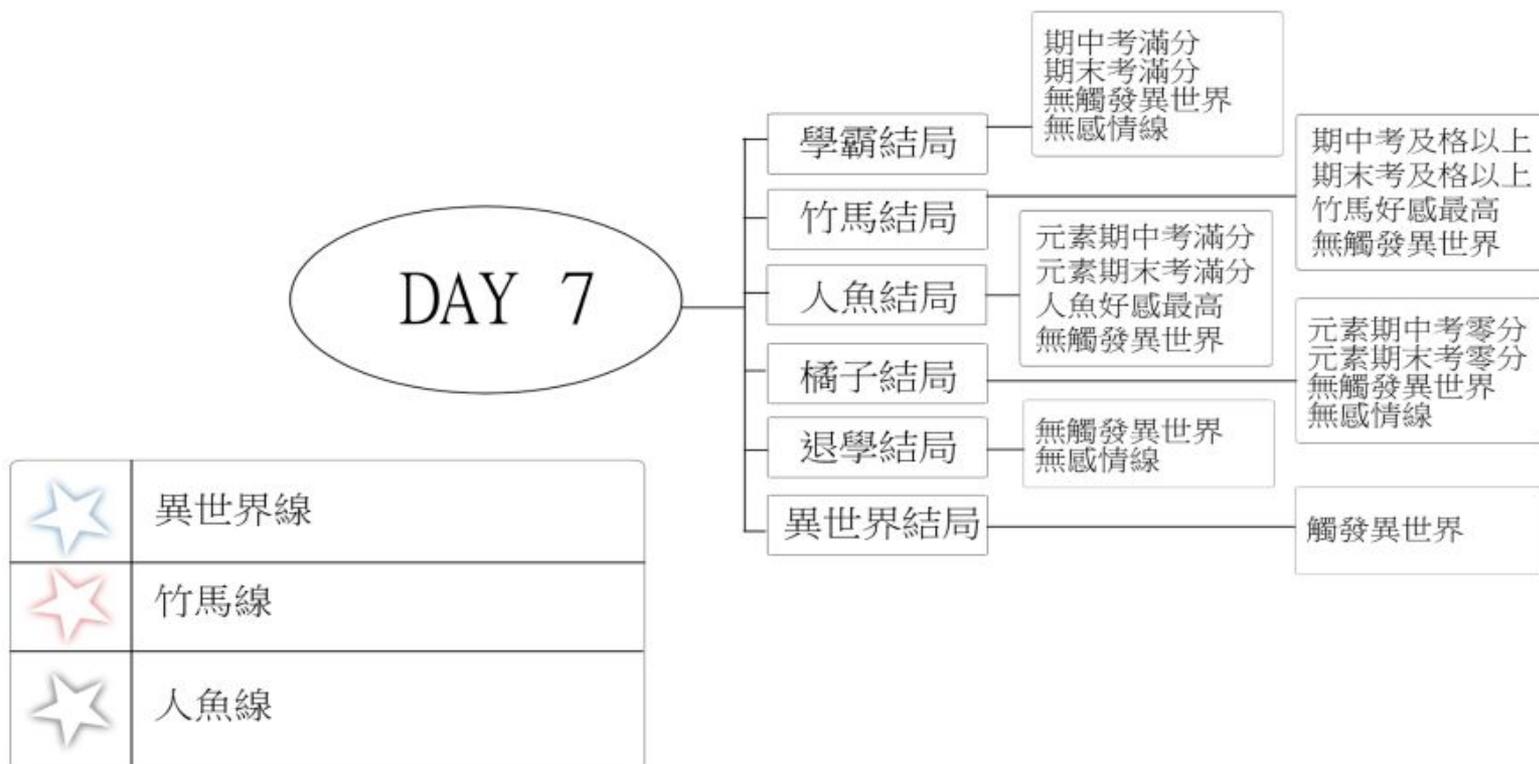
第六天

- 主線為畢業旅行，可參加、留校或不參加也不留校。
- 竹馬線事件：跟竹馬海岸看海、好感夠可觸發告白
- 人魚線事件：留校、好感度夠可告白成功
- 異世界事件：前往異世界打敗魔王、覺得異世界好



第七天

- 遊戲最後一天，依照前六天的事件觸發跟好感決定第七天的結局路線。



第伍章 遊戲美術

介面CG

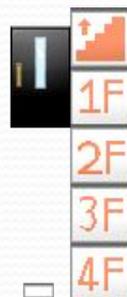
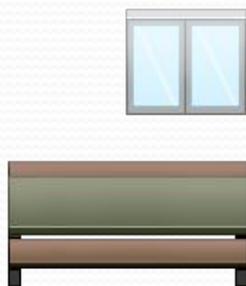


最終決定的開始介面↑

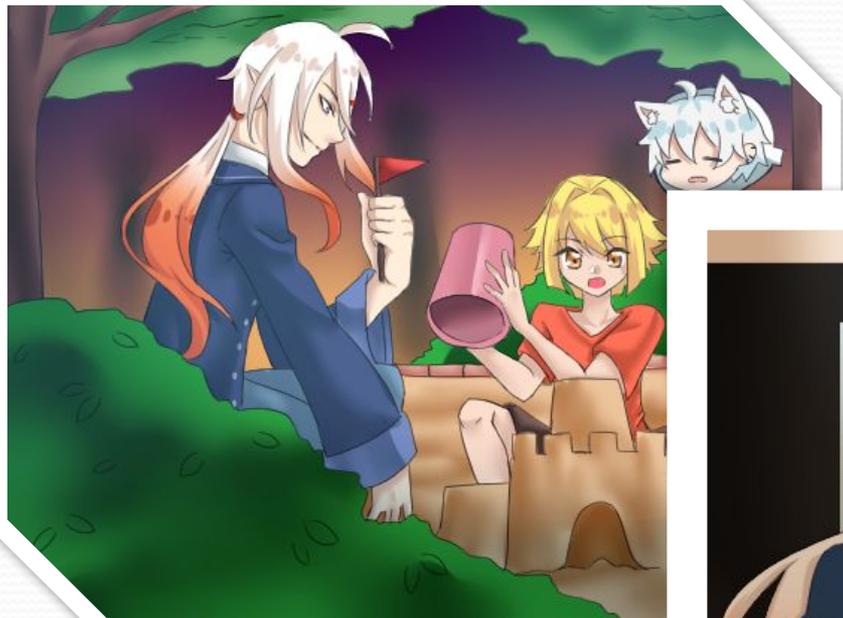


GAME OVER畫面↑

自製素材



CG圖(艾維斯)



CG圖(颯彌亞)



特殊事件CG(兔妖)



森林男高校學校海報



結局CG

學霸結局→



退學結局↑

橘子結局→



第陸章 遊玩畫面

系統選單



管中選一

管中選一

- 物品
- 技能
- 衣物
- 狀態
- 隊伍
- 存檔
- 結束遊戲

這學期的課本。

物品

武器

護甲

貴重物品

 課本 : 1

83
15

00

遊戲

一中選一



一中選一

一中選一





阿鯨	體	894	元素	871	續力	11	物品
----	---	-----	----	-----	----	----	----

第柒章 結論

- 在這款遊戲中主要想帶給玩家在過程裡能夠享受故事以及我們在製作時獲得的快樂，在NPC對話方面也放置各種細節彩蛋，讓路人並不只是路人，他們也有屬於他們的故事，能夠在和他們對話時多一點樂趣。
- 彎中選一並不只是彎中選一，他還是萬中選一，在萬個以上的遊戲中被選上、在萬個想法中被選中、在萬個人海中相遇的組員，於我而言這款遊戲有著更多重要的意義。
- 很多很多因素讓我們聚集在一起、想法交織在一起，最後變成了這款遊戲完整的面貌，不論評價是好是壞，對我們來說都是一種成長跟人生的累積。

最後，感謝聆聽

